ȘCOALA GIMNAZIALĂ
„ION CREANGĂ" IAȘI

STAREA DE BINE ȘI INCLUZIUNEA ÎN EDUCAȚIA TIMPURIE

LOCUL: GRĂDINIȚA CU PROGRAM NORMAL NR. 15
DATA: 09 OCTOMBRIE 2026, ORA 14:00
ACREDITARE ERASMUS, 2025-2026
NR. 2025-1-RO01-KA121-SCH-000325317

ATELIER

"Învățare prin explorare și joc"

PROF. COORD.

- Simioneasa Gabriela-Petronela
- Tudose Roxana-Mihaela

Stația 1: Stem & Gamification

Misiune: Construiți cea mai rezistentă căsuță pentru cei trei purceluși înainte ca lupul să ajungă.

Timp de lucru: 15 minute

Regulile construcției:

1. Folosiți doar materialele primite.
2. Toți membrii echipei trebuie să participe.
3. Căsuța trebuie să stea singură în picioare și să adăpostească cei trei purceluși.
4. La final, căsuța trebuie să treacă „*Testul Lupului*”.



Stația 2: Teatru, Exprimare & CLIL

Misiune: Creați o scurtă scenetă fără cuvinte (pantomimă) sau un minispectacol de teatru de umbre (folosind siluetele date) pentru a transmite o regulă de grup sau un concept într-o limbă străină.

Timp de lucru: 15 minute

Echipa din *Stația 1* va desluși conceptul/regula transmisă de colegi.

Notă: La sfârșit, un narator rostește cu voce tare conceptul sau regula mimată.



Stația 1: Stem & Gamification

Misiune: Construiți cea mai rezistentă căsuță pentru cei trei purcelușI înainte ca lupul să ajungă

Timp de lucru: 15 minute

Regulile construcției:

1. Folosiți doar materialele primite.
2. Toți membrii echipei trebuie să participe.
3. Căsuța trebuie să stea singură în picioare și să adăpostească cei trei purcelușI.
4. La final, căsuța trebuie să treacă „*Testul Lupului*”.



Stația 2: Teatru, Exprimare & CLIL

Misiune: Creați o scurtă scenetă fără cuvinte (pantomimă) sau un minispectacol de teatru de umbre (folosind siluetele date) pentru a transmite o regulă de grup sau un concept într-o limbă străină.

Timp de lucru: 15 minute

Echipa din Stația 1 va desluși conceptul/regula transmisă de colegi.

Notă: La sfârșit, un narator rostește cu voce tare conceptul sau regula mimată.







Membrii de la **Stația 2** vor analiza căsuțele realizate de membrii de la **Stația 1**, le vor aprecia și vor acorda premii în funcție de rezistență, ingeniozitate și creativitate.

Recompensă:

- *Cea mai rezistentă căsuță*
- *Cea mai ingenioasă căsuță*
- *Cel mai creativ design*

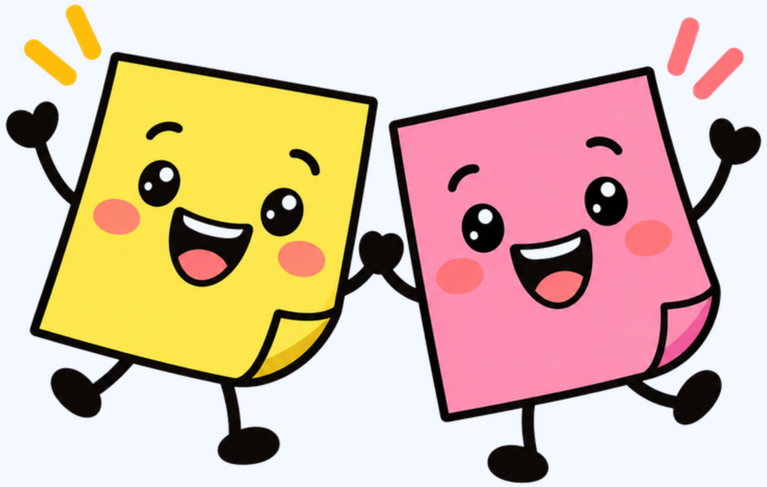
Membrii de la **Stația 1** vor urmări reprezentațiile realizate de membrii de la **Stația 2**, le vor aprecia și vor acorda premii în funcție de modul de interpretare, expresivitate și originalitate.

Recompensă:

- *Cea mai hazlie reprezentație*
- *Cea mai expresivă reprezentație*
- *Cea mai creativă reprezentație*

Reflecție de final...

Scrieți pe un post-it o idee practică din cele 2 stații pe care o veți aplica la grupă în viitor.



Dacă ar fi să rezumați experiența de azi într-un singur cuvânt, care ar fi acela?

menti.com

3876 3037